



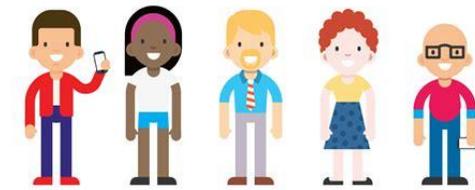
« Quand je serai grand, je serai ... »



24 au 28/10	Lundi 24 Octobre	Mardi 25 Octobre	Mercredi 26 Octobre	Jeudi 27 Octobre	Vendredi 28 Octobre
PS	« Quand je serai grand, je serai Couturier » (Activité manuelle) 	« Quand je serai grand, je serai Potier » (Activité manuelle)	« Quand je serai grand, je serai Musicien » (Atelier Créatif)	« Quand je serai grand, je serai Boulanger » (Atelier Cuisine) 	« Quand je serai grand, je serai Pompier » (Visite à la caserne de Beaupréau)
	« Quand je serai grand, je serai Bijoutier » (Jeux de coopération)	« Quand je serai grand, je serai Animateur » (Jeu sportif)	« Quand je serai grand, je serai Musicien » (Atelier manipulation)	« Quand je serai grand, je serai Boulanger » (Activité Manuelle)	« Quand je serai grand, je serai Pompier » (Activité Manuelle)
MS	« A la découverte des métiers » (Jeux de connaissances)	<p>SORTIE La Maison du Potier au Fuiet</p> <p>Départ : 9h Retour : 17h</p> 	« Dans la peau d'un boulanger » (Visite à la Boulangerie)	« Martine à l'infirmierie » (Activité manuelle)	« La lettre surprise » (Activité manuelle)
	« Le livre des métiers » (Activité manuelle)		« Roule ta brioche ! » (Atelier Cuisine)	« Prends soin de moi » (Atelier d'imitation)	« Le facteur est passé ! » (Balade et envoi de la lettre à un proche)
GS	« Apprenti Coiffeur » (Activité manuelle) 		« Allons faire les courses » (Balade)	« Rester en bonne santé » (Activité sportive)	« Apprenti Cordonnier » (Activité manuelle)
	« Tête à chapeau » (Jeu collectif)		« Apprenti Cuisinier » (Atelier cuisine)	« Fabrique ta mallette » (Activité manuelle)	« Chasse aux métiers » (Jeu d'enquête)
CP	Quand je serai grand, je serai : Jardinier (Jeux de connaissance)		« J'suis en feu » (Activité manuelle)	« Le meilleur pâtissier » « Atelier Cuisine »	« La mallette disparue » (Jeu d'orientation)
	« Notre guirlande de fleurs » « Activité manuelle »		« A la rencontre de... » (Rencontre avec un artisan)	« Le meilleur cuisinier » (Jeu de cohésion)	« Deviens Rockstar » (Activité manuelle)
CE1/CE2 CM1/CM2	« Spaghetti's » (Activité manuelle)	« Mano-Mano » (Activité sportive)	« Sur les bancs de l'école » (Jeux de logique et de cohésion)	 Sortie au Musée de la Chaussure à St André de la Marche Départ : 9h Retour : 17h	« Dans la peau d'un pompier » (Visite et manœuvre à la caserne de Beaupréau) ou « Fait ce qu'il te plaît ! »
	« Cook/Waiter » (Atelier cuisine) 	 « Brico Dépôt » (Activité manuelle)	« La cour récré » (Jeux libre) 		« Dans la peau d'un pompier » (Visite et manœuvre à la caserne de Beaupréau) ou « Fait ce qu'il te plaît ! »



« Vivre ensemble avec nos différences »



31/10 04/11	Lundi 31 Octobre	Mardi 1 ^{er} Novembre	Mercredi 2 Novembre	Jeudi 3 Novembre	Vendredi 4 Novembre	
PS	« Cornebidouille a besoin d'aide » (Parcours à l'aveugle)		« Bonjour signé » (Découverte langue des signes)	« Touche-Touche » (Activité sensorielle)	« Cornebidouille a retrouvée ses 5 sens » (Balade sensorielle)	
	« Le ballon mystère » (Jeu Sonore)		« Dans la peau d'un mime » (Jeu d'expression)	« Séance massage » (Atelier zen)	« Sans les mains » (Jeux de coopération)	
MS	« Blind Test » (Jeux musicaux)		« Touche-Touche » (Activité manuelle)		« Parcours à l'aveugle » (Jeu de coopératif)	« Miam-Miam » (Atelier gustatif)
	« Ecoute bien » (Jeu d'orientation)		« Patouille » (Atelier de manipulation)		« Découverte Langue des signes »	« Huuummmm » (Loto des odeurs)
GS	« 2 par 2 » (Jeu de cohésion sportif)			« Mes mains servent à signer » (Découverte langue des signes)	« Jeux de KIM » (Atelier sensoriel)	« Croqueur de contes » (Atelier lecture)
	« Sans les mains » (Activité manuelle)			« Les animaux signés » (Jeu de coopération)	« Je bricole les yeux bandés » (Activité manuelle)	« Les 5 sens » (Jeu sensoriel)
CP	« Vivre ensemble » (Jeu de connaissance)			« Le dessin guidé » (Activité manuelle)	« Sens-tu cette bonne odeur ? » (Activité sensoriel)	« Dessin soufflé » (Activité manuelle)
	« L'arbre de la différences » (Activité manuelle)			« Parcours à l'aveugle » (Jeu de cohésion)	« C'est bon ou c'est pas bon ? » (Atelier gustatif)	« Quizz EAR » (Atelier sonore)
CE1/CE2 CM1/CM2	« Rentrer dans un moule » (Activité manuelle)			« Œil pour Œil » (Parcours guidé)	« Mais qui est-ce ? » (Jeu d'observation et de coopération)	« Multi-Game » (Activité sportive adaptée)
	« La musique, oui la musique... » (Jeux musicaux)			« Tout pour la musique » (Jeu sonore)	« Noir c'est noir » (Jeu sensoriel)	 « Roulons ensemble » (Jeu de coopération)